



I ♥ 31 LO

programowanie | gamedev



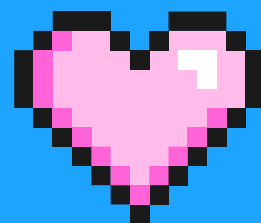
🔍 edukacja

- wyjątkowe profile: programowanie i gamedev
- patronat uczelni i firm
- szeroki wachlarz warsztatów praktycznych
- rozwój kompetencji przyszłości
- solidne przygotowanie do matury



🔍 atmosfera

- indywidualne podejście
- tylko 2 klasy w roczniku
- rozwój zainteresowań



DZIEŃ OTWARTY
13 kwietnia





Jesteśmy **liceum informatycznym** w którym najważniejszy jest rozwój waszych umiejętności i kompetencji przyszłości.

Nie zapominamy przy tym o maturach!

Spotkacie u nas przyjaznych i kreatywnych nauczycieli

oraz zintegrowaną społeczność uczniowską.

W 31 LO dbamy o Was i słuchamy Waszych potrzeb.

PROGRAMOWANIE

Rozszerzona matematyka, informatyka, angielski.

Warsztaty z webdev, HTML, JavaScript, React, Python, C++, zarządzania w IT, tworzenia sieci.

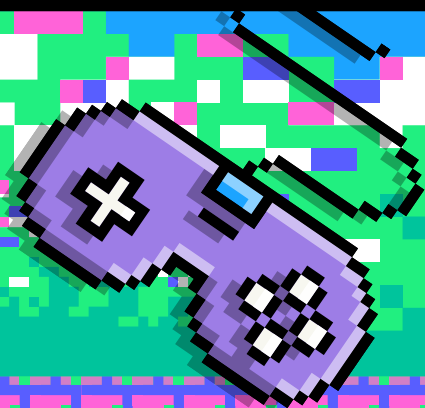
Patronat merytoryczny sprawują firmy z branży IT.

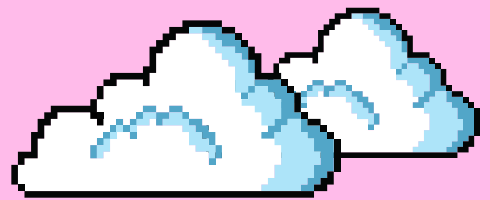
GAMEDEV

Rozszerzona matematyka, informatyka, angielski.

Warsztaty z Unreal Engine, Godot, Unity, Blender, grafiki. Patronat sprawują firmy z branży gamedev.

Pod ich okiem stworzycie grę.





PATRONI

Naszymi patronami są również **uczelnie i instytucje**.

- Wydział Fizyki, Astronomii i Informatyki Stosowanej - Zakład technologii gier Uniwersytetu Jagiellońskiego,
- Instytut Sztuki Uniwersytetu Komisji Edukacji Narodowej,
- Game Design na Wyższej Szkole Europejskiej
- Krakowski Park Technologiczny

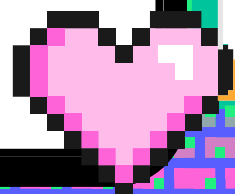
Uczelnie te dbają wspólnie z nami o Waszą wiedzę i treści merytoryczne. KPT czuwa nad rozwojem Waszych umiejętności poprzez warsztaty, Hackathony, GameJamy i konferencje).



ZAJĘCIA DODATKOWE

Oferujemy naszym uczniom szeroki wachlarz warsztatów dodatkowych, między innymi:

- warsztaty z grafiki 2D, 3D w narzędziu Blender
- warsztaty z narzędzi: Unity, Unreal Engine, Godot
- warsztaty z programowania: JavaScript, Python, C++
- warsztaty z tworzenia stron www: HTML, CSS, React
- zajęcia z tworzenia gier: digital dragons academy, narracja w grach, kreowanie postaci
- warsztaty z zarządzania i przedsiębiorczości
- warsztaty z tworzenia sieci komputerowych
- warsztaty z Arduino





PARTNERZY

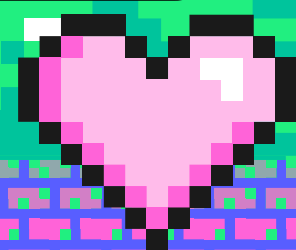
Współpracujemy z firmami z branży IT, software development i gamedev i to pracownicy tych firm, praktycy, prowadzą warsztaty z najważniejszych umiejętności praktycznych na każdym profilu. Dzięki temu nabywasz umiejętności twarde z branży, poznajesz języki programowania, narzędzia, metody i programy realnie używane w pracy.



ROZWÓJ

Stawiamy na rozwój Waszych kompetencji przyszłości i zainteresowań. Dlatego nasi uczniowie mają możliwość uczestniczenia w wielu wydarzeniach i kołach zainteresowań

- Hackathony pozaszkolne i wewnątrzszkolne
- koło Foto/Video/media/podcast
- koło ekologiczne
- koło matematyczne
- grupa teatralna
- koło filmowe
- i wszystko co, co sami wymyślicie





DZIEŃ OTWARTY #1 | 13 KWIETNIA

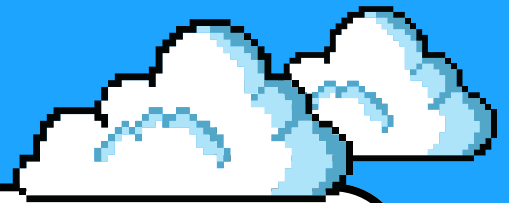
Drodzy ósmoklasiści! Przygotowaliśmy dla Was warsztaty w ramach dnia otwartego!

✨ **Otwórz się na nowych przyjaciół - Czyli co robić,
żeby poznawać nowych ludzi w szkole**
prowadzi dyrektor Łukasz Pająk | 10:00

Zmiana szkoły wiąże się z olbrzymim stresem, głównie dlatego, że wchodzimy w nowe środowisko w którym nikogo nie znamy. Ale nasz dyrektor, Łukasz Pająk ma na to znakomity sposób. Dzięki prowadzonym przez niego warsztatom dowiecie się, jak łatwo poznać nowych przyjaciół a w bonusie już takich zdobędziecie! Bo na warsztatach współpracować będą z Wami uczniowie z klas starszych, wśród których będą Wasi przyszli znajomi. A przy okazji, znajdziecie przyjaciela w najważniejszej osobie w szkole czyli dyrektorze!

[zapisz się klikając TUTAJ](#) 






DZIEŃ OTWARTY #1 | 13 KWIETNIA

✨ **Unreal Engine - czyli gry od środka**

prowadzi Filip z 3BL | 10:00

zapisz się klikając TUTAJ 

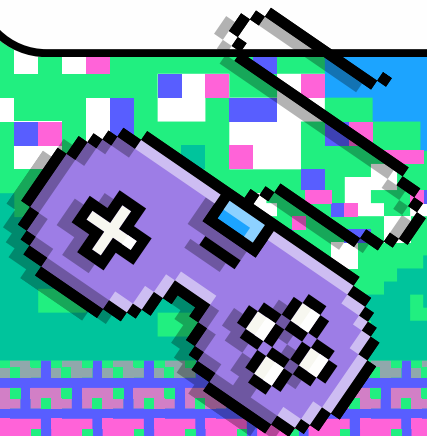
Ludzie często pytają mnie Michał jak działa silnik spalinowy a ja im mówię że nie wiem i jestem Filip i mogę im wytłumaczyć jak działa Unreal Engine.

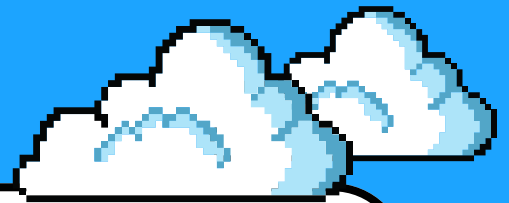
✨ **Blender i modelowanie 3D**

prowadzi Staś z 2BL | 11:00

zapisz się klikając TUTAJ 


Mieliście już może do czynienia z Blenderem? Nawet jeśli nie, a interesujecie się grafiką 3D, to warsztaty dla Was. Poprowadzi je Staszek, uczeń klasy 2B o profilu gamedev. Wspólnie z przyjaciółmi z klasy, zapozna Was z podstawowymi funkcjami Blendera oraz pokaże jak zastosować możliwości programu do tworzenia animacji używanych w grach i nie tylko. Będzie to też świetna okazja aby poznać nowych przyjaciół z tą samą pasją.





DZIEŃ OTWARTY #1 | 13 KWIETNIA

✦ **Arduino Atelier - Mikrokontrolery od kuchni**
prowadzą Kamil z 3BL i Jakub z 2AL | 11:00

zapisz się klikając TUTAJ 

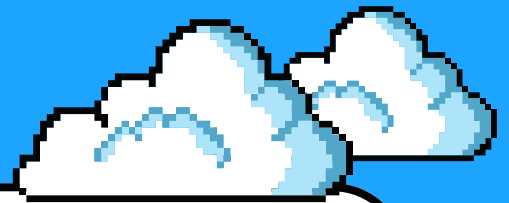
Myślał_ś kiedyś o zbudowaniu i zaprogramowaniu własnego urządzenia ale nie wiedział_ś jak się do tego zabrać? 🤔 Jeśli tak to świetnie trafił_ś! Na naszych warsztatach, ekipa z 31LO wprowadzi Cię w świat mikrokontrolerów. 💻 Weź udział w naszym MINI HACKATHONIE i zmierz się z zadaniem skonstruowania najlepszego projektu z przygotowanych części! 🏆

✦ **Znajdź swoje miejsce w IT**
prowadzą Piotrek (nasz absolwent, student Informatyki na AGH), Wiktor z 2AL i Norbert z 1AL | 12:00

zapisz się klikając TUTAJ 

Czy lubisz rozwiązywać zagadki logiczne? Czy może odczuwasz pewną niepewność wobec pracy programisty? A może szukasz sposobu na rozpoczęcie swojej przygody z informatyką? Jeśli którekolwiek z tych pytań dotyczy Ciebie, to z pewnością zainteresują Cię nasze warsztaty! Podczas spotkania zgłębicie historię informatyki, dowiecie się, jak wygląda praca w tej dziedzinie oraz jak wyglądają różne ścieżki edukacji.





DZIEŃ OTWARTY #1 | 13 KWIETNIA

✦ **Kreatywność - Czyli warsztaty rozwijania kreatywnego myślenia**

prowadzi wicedyrektor Kamila Jakóbczak | 13:00

zapisz się klikając TUTAJ. ✨👉

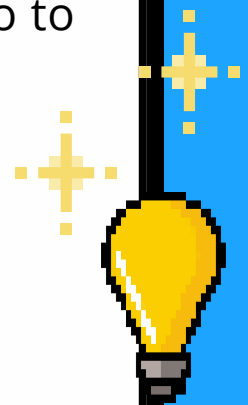
Kreatywność to jedna z kluczowych kompetencji przyszłości. W naszej szkole kładziemy nacisk na rozwój Waszych najważniejszych umiejętności. Dlatego też, zorganizowaliśmy dla Was warsztaty Rozwijania Twórczego Myślenia. Dowiedziecie się na nim czym jest kreatywność i jak tę cechę rozwijać w sobie. Poznacie szereg ćwiczeń, które Wam w tym pomogą. Ponadto, będziecie mieli okazję poznać bliżej Panią Wicedyrektor, czyli bardzo ważną osobę w szkole, bo to ona czuwa nad Waszym ogólnym rozwojem i bezpieczeństwem oraz wspiera w pracy nauczycieli.

✦ **Webdev - intro**

prowadzi Datuś z 2AL | 13:00


zapisz się klikając TUTAJ. ✨👉


Na tych warsztatach nauczysz się podstaw tworzenia stron internetowych. Dowiesz się czym jest HTML CSS i JS. Zobaczysz jak sprawdzić zawartość stron internetowych przy użyciu DevTools. Nauczysz się tworzyć zawartość stron internetowych oraz je stylizować. Dowiesz się skąd dobierać grafiki do swojej strony, fonty i kolory. Zapraszam!







DZIEŃ OTWARTY #1 | 13 KWIETNIA


 dowiedziecie się od reprezentantów firm i instytucji partnerskich naszej szkoły jakie oferują warsztaty i możliwości rozwoju dla naszych uczniów

 będziecie mogli poznać:

- swoich przyszłych kolegów i koleżanki,
- pracownie, w których się uczymy,
- program zajęć dodatkowych prowadzonych przez firmy partnerskie szkoły,
- metody jakimi pracujemy,
- nauczycieli, którzy będą Was uczyć
- dyrektora i panią wicedyrektor

 zobaczycie jak można spędzać przerwy - przy planszówkach i w miłym towarzystwie korzystając ze strefy integracji

 dowiedziecie się co słychać w naszym samorządzie i co fajnego można w nim robić

 rodzice będą mogli poznać rodziców naszych uczniów i porozmawiać z nimi o szkole nad pyszną kawką w kawiarni dla rodziców

Zapraszamy! będzie fajnie!



SKY IS THE LIMIT!

Szkoła dla przyszłych programistów i twórców gier.
Z wyjątkową atmosferą, ofertą edukacyjną, kadrami,
społecznością uczniowską i klimatem.

Przyjdź, przekonaj się!

Dzień Otwarty #1 | 13 kwietnia

Kazimierza Odnowiciela 2
31-481 Kraków
12 413 35 54
zso13@mjo.krakow.pl
lo31.krakow.pl

 [FB @31LOKrakow](#)
 [INST @31lokrakow](#)
 [YT @31lokrakow](#)
 [bit.ly/discord-31lo](#)
 [TIK TOK @31lokrakow](#)

